

# De La Pierre Saint-Martin à Lescun

## LA PIERRE SAINT-MARTIN

PEDESTRE



www.tourisme64.com

Impossible de rester insensible à la beauté minérale des lieux. Lapiaz, pins à crochets et le Pic d'Anie pour couronner cette étape de caractère. La bascule vers la vallée d'Aspe est également l'un des grands moments du voyage à travers les Pyrénées.



📍 Départ : LA PIERRE SAINT-MARTIN  
Arrivée : LESCUN

📏 Distance :  
15.6 km

🏔️ Dénivelé :  
533 m

🕒 Durée :  
6h50

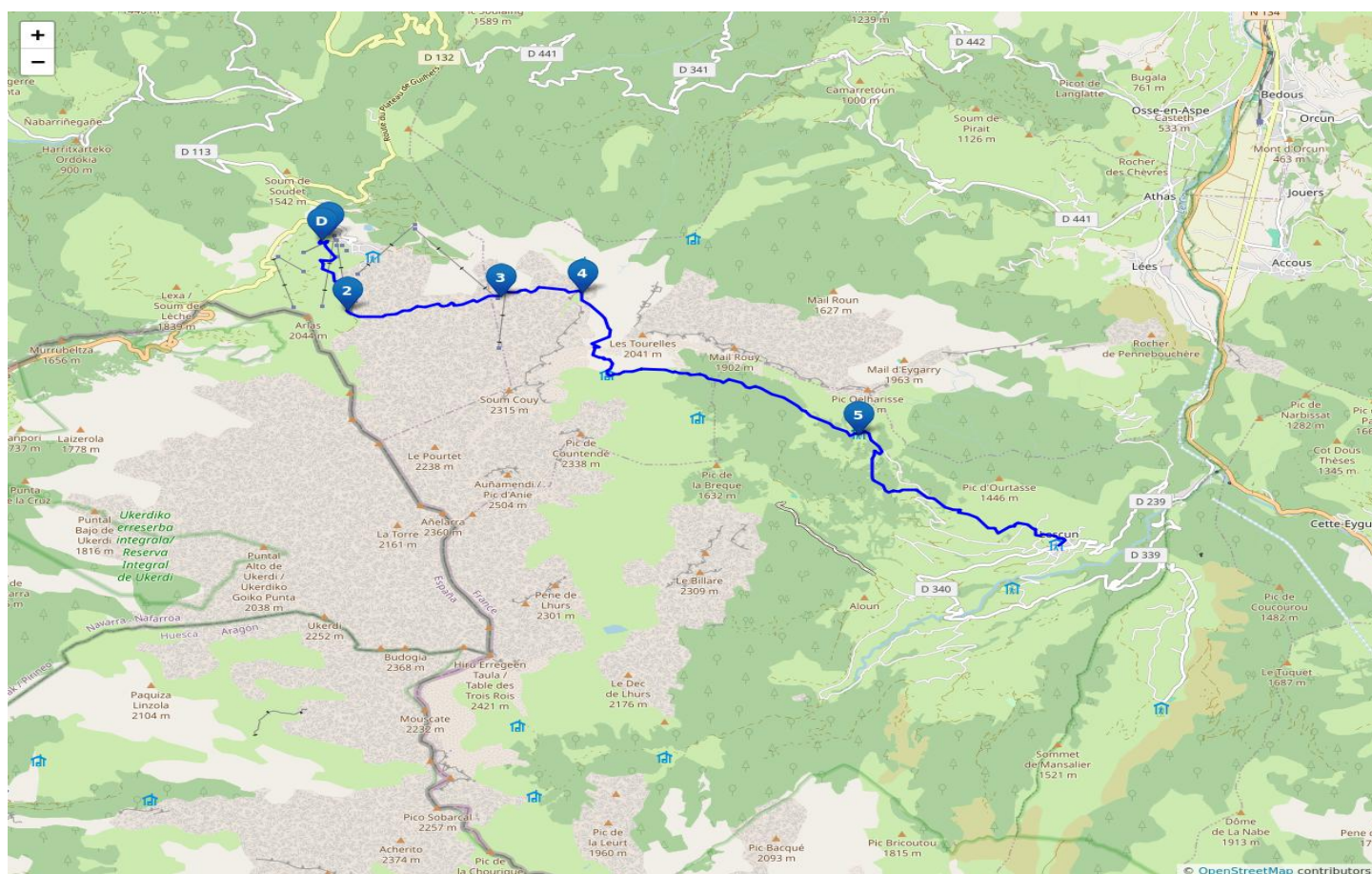
☎️ Appel  
d'urgence : 112

Balisage

⚠️ Les montagnes basques et béarnaises sont des espaces pastoraux. Evitez de partir avec votre chien. Dans tous les cas, tenez-le en laisse. Merci !

## ★ À ne pas manquer

- **La vue sur le Pic d'Anie.** Parfois, il arrive que l'on confonde le pic d'Anie avec le Machapuchare et sa pyramide presque parfaite. Ambiances hylamaïennes.
- **Le passage du Pas de l'Osque.** C'est le moment de basculer de la vallée du Baretous à celle de la vallée d'Aspe. Des ambiances radicalement différentes et d'une grande beauté.
- **Le vallon d'Azuns.** parsemé de cabanes de bergers (Cap de la Batch, Ardinet), on arrive en vallée d'Aspe. Le pastoralisme marque le paysage de son empreinte.



## Étapes

1. **Plateau de Pescamou.** Au fond des parkings, laisser à droite le Refuge Jeandel juché sur un rocher, relié par une piste raide. Le GR®10 suit une large piste carrossable, juste après à droite, dont les courbes sont adossées aux pentes herbeuses du Pic d'Arlas. Passer les cabanes de Mauhourat, atteindre la base des rochers défendant le Pas de Single. Quitter la piste avant un lacet, en bas du plateau de Pescamou.
2. **Pistes jumelles du Soum Couy.** Prendre dans l'herbe à gauche, passer un cabanon et un poteau en béton et monter à travers les premières banquettes dans le lapiaz. Traverser une 1ère piste de ski. Le GR®10 poursuit à flanc et rattrape une 2ème piste ascendante menant à une station intermédiaire au milieu des pistes jumelles du Soum Couy (3ème et 4ème depuis le Pescamou).
3. **Mains sur le rocher.** Prendre la 4ème piste cachée par un épaulement : plonger à gauche sur 100m, retrouver le sentier au niveau d'un panneau. Toujours bien balisé à travers le chaos calcaire, il parvient en vue de l'entaille du Pas de l'Osque. Après une dépression il remonte en écharpe dans la rocaille parsemée de pins à crochets. A mi-parcours, ne pas se laisser distraire par une sente qui redescend ; dans les derniers mètres la brèche se gagne un peu sur la droite en s'aidant des mains sur le rocher.
4. **Refuge de l'Abérouat.** Le sentier longe ensuite des murailles, gagne le vallon supérieur d'Aydie et le rebord du Pas d'Azuns. Suivre l'encorbellement à gauche et rejoindre le fond du vallon d'Azuns par des lacets : la première fontaine depuis La Pierre se situe derrière les cabanes du Cap de la Batch. Le sentier continue par le vallon rive gauche, laisser la cabane d'Ardinet sur un promontoire. Traverser le bois du Braca d'Azuns (parfois spongieux) et atteindre le Refuge de l'Abérouat
5. **Lescun.** Suivre attentivement le balisage : faire 500 m sur la route et prendre une piste à droite sur 950m. Poursuivre par un sentier remontant en sous-bois à gauche : il longe ensuite des murettes et rattrape la route. Quitter cette dernière dans le lacet suivant. Après une longueur et deux lacets, rejoindre une route agricole. La quitter au bout de 100 m ; poursuivre par le sentier à droite. Il gagne un vallon, un bosquet et longe des prairies. Reprendre à nouveau la route en descendant ; prendre au 2ème embranchement à gauche une piste tirant droit sur le village de Lescun. Obliquer 2 fois à droite par des rues. Aboutir sur la place sous la Mairie et l'épicerie.

Pour bien préparer sa rando et adopter les bons gestes en montagne, rendez vous sur <https://reussirmarando.com>