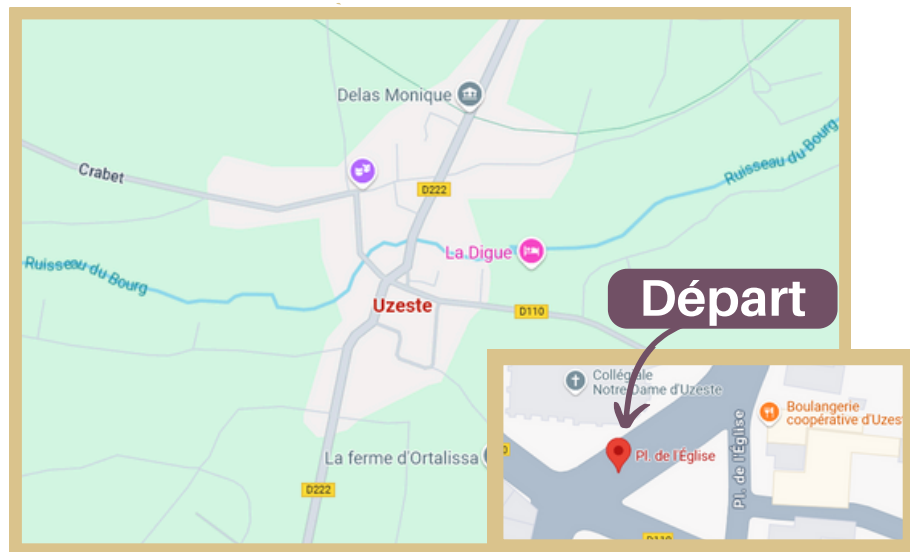


LA
GIRONDE
LA VALEUR DU SUD DE BORDEAUX



OFFICE DE TOURISME
SAUTERNES GRAVES LANDES GIRONDINES
05 56 63 68 00 - tourisme-sud-gironde.com
Billetterie en ligne : destinationsudgironde.com

Ne pas jeter sur la voie publique.

LES PISTES

DE ROBIN



Uzeste



LA
GIRONDE
LA VALEUR DU SUD DE BORDEAUX

gironde
tourisme

Voici Robin et ses amis d'aventure !



Aliénor et Panpan



Robin et Marley



Mourad et Cendrine

A TOI DE JOUER !

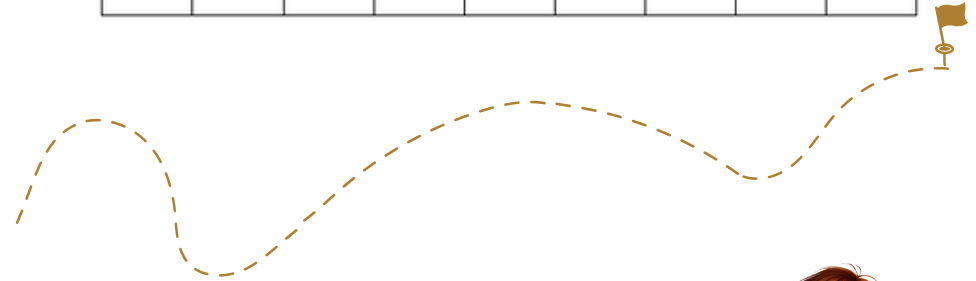
Aujourd'hui, Robin est impatient de partir avec toi à la découverte d'Uzeste ! Ce village de Gironde est célèbre pour son immense collégiale, cette grande église que tu peux apercevoir sur la place centrale, et dans laquelle se trouve... un tombeau. Et pas n'importe lequel, puisqu'il s'agit de celui de Bertrand de Got, l'un des dix-sept papes Français et le seul à être né en Aquitaine ! Les papes sont les chefs de l'Eglise catholique, et de son vivant, Bertrand de Got est donc entré en compétition avec le Roi de France, Philippe le Bel. Cette rivalité donne une idée à Mourad : et si tu participais avec lui et Robin à un concours d'énigmes dans le village d'Uzeste ? Il faudra que tu trouves la bonne réponse à toutes les questions de ce livret pour découvrir le nom sous lequel Bertrand de Got a été nommé pape, et remporter la victoire !



QUESTION 9

Il est temps de vérifier si tu as trouvé toutes les bonnes réponses ! Cherche les symboles de ce tableau dans ton livret et reporte les lettres auxquelles elles sont associées ci-dessous. Si tu as tout réussi, l'autre nom de Bertrand de Got apparaîtra et tu auras triomphé des mystères d'Uzeste !

>	<	&	@	\$	%	+		=



BRAVO !



Tu es arrivé au bout du parcours, rendez-vous à l'office de tourisme pour vérifier tes réponses et pour savoir si tu as gagné ton diplôme de détective ! Robin, Marley, Aliénor et leurs compagnons t'attendent à Saint-Macaire, Langon, Verdélais et bien d'autres villes encore pour de nouvelles aventures en Sud-Gironde !



QUESTION 7

Attention aux éclaboussures ! Marley a joyeusement sauté dans l'eau pour se rafraîchir. Suis le ruisseau jusqu'au petit pont, et juste après avoir traversé, prends le temps de lire le panneau sur ta droite. C'est fait ? Alors, qui étaient les Templiers ?

Réponse : _____



QUESTION 8



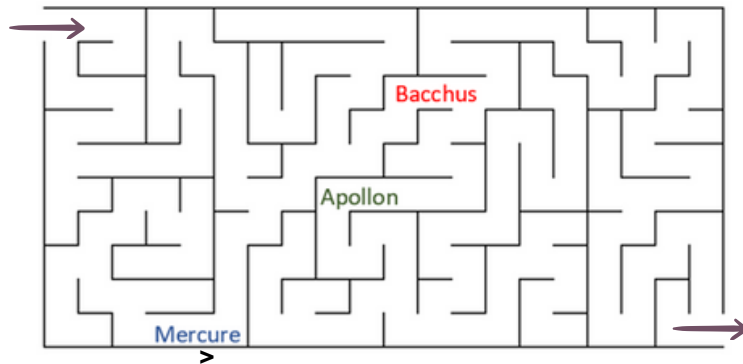
Dernière question avant de découvrir si tu as trouvé l'autre nom de Bertrand de Got et remporté la victoire ! Avance tout droit vers l'église, puis prends le tunnel secret que Cendriline vient de découvrir...

En passant devant la poste, tu reviendras à ton point de départ !

Mais que fait Mourad avec ces jumelles ? Il observe la grande maison située juste en face de la première entrée de la Collégiale... ou plutôt la tête sculptée au-dessus de sa porte ! C'est ce qu'on appelle un mascarón.

Il aurait été sculpté en signe de remerciement par des tailleurs de pierre travaillant à la Collégiale et hébergés dans cette maison.

Mais à qui appartient ce visage ? Résous le labyrinthe ci-dessous pour le découvrir : son nom se trouvera sur ton chemin vers la sortie...



QUESTION 1



Ton parcours commence sur la place de l'église, devant l'entrée de la collégiale Notre-Dame-d'Uzeste. Aperçois-tu Cendriline, qui plane au-dessus de la porte rouge de la collégiale ? Elle vole près d'un espace sculpté en arc de cercle qui représente le couronnement de la Vierge Marie. Résous ce rébus pour connaître le nom que l'on donne à ce type de sculpture :



Réponse : _ _ _ _ _
+ @

QUESTION 2

Assis près de la collégiale, Marley s'ennuie... Pressé de se défouler, il court descendre la route en direction de Villandraut pour la suite de l'aventure ! Sur ta gauche, tu peux voir une belle maison avec une tour, que Robin dessine dans son carnet. Elle date du XVIIIe siècle.

Arrivé sur le pont qui enjambe le ruisseau, retourne-toi vers la collégiale. Tu apercevras une deuxième porte rouge accessible par des marches et d'autres vitraux (une rosace) au-dessus.

Sur la pelouse, Mourad joue au ballon... Mais attention à ne pas le faire tomber dans l'eau !

Et d'ailleurs, quel est ce drôle de bâtiment traversé par le ruisseau sur ta gauche ? Remets les lettres dans l'ordre pour le savoir...



VALIRO

Réponse : _ _ _ _ _
< =



Tu as trouvé ? Bravo ! Ce bâtiment servait à laver la linge à la main, et oui à l'eau du ruisseau ! Continue comme ça, et bientôt Uzeste n'aura plus de secrets pour toi...

QUESTION 3



Une fois Marley lancé, on ne l'arrête plus ! Continue sur la route de Villandraut. Mais sois attentif ! Robin te murmure qu'une statue se cache entre les pierres du mur sur ta gauche... Le personnage représenté a-t-il ...

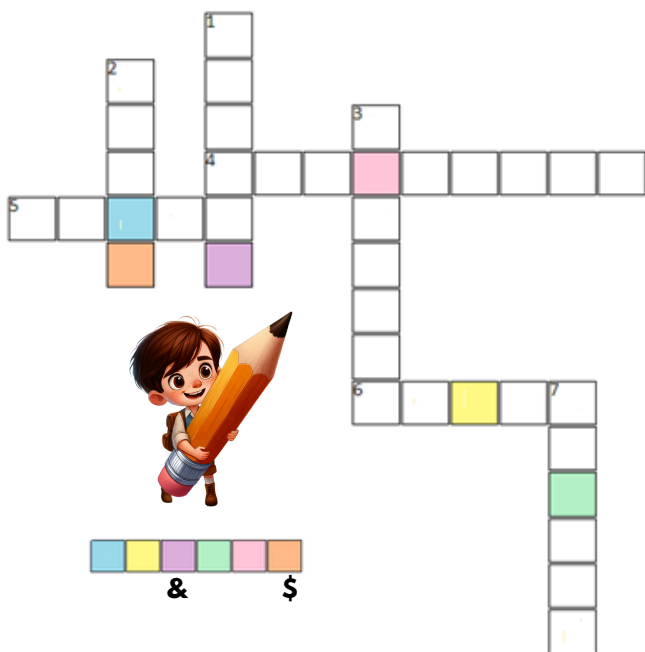
- A) Les yeux fermés ?
- B) Les yeux ouverts ?

QUESTION 4

Poursuis ton chemin en compagnie de tes amis aventuriers jusqu'au théâtre amusicien. Il est plus connu par les Uzestois (habitants du village d'Uzeste) sous son ancien nom que l'on peut déchiffrer sur le mur :

« L'Estaminet ». Tourne à droite, rue Faza. Un peu plus loin, prends la première à droite. C'est une rue étroite, que Cendrine préfère admirer depuis les airs, nommée « Lou Careyrot ».

« *Ce nom vient du gascon, l'ancien langage local !* », t'explique Robin, incollable sur la région. Tente de retrouver sa traduction en français en résolvant ces mots croisés !



1. Nom du village qu'on est en train d'explorer.
2. Personne qui dirige un village ou une ville.
3. Partie haute d'une église, il sonne plusieurs fois dans la journée.
4. Création du sculpteur.
5. C'est ici qu'on cherche les cèpes, champignons typiques du Sud-Ouest.
6. On roule dessus.
7. Édifice religieux, presque chaque village en a une.

QUESTION 5



Envie d'un dernier défi et de prolonger un peu la balade ?

Une fois retourné à ton point de départ, reviens sur tes pas en empruntant à nouveau la route de Langon. Dépasse les rues Lou Careyrot et Faza sur ta gauche, et prends le premier chemin à gauche après le cimetière.

Poursuis ta route jusqu'à apercevoir un grand bâtiment aux volets rouges qui se trouvera sur ta droite. Aujourd'hui, il s'agit d'un joli gîte au cœur du Sud Gironde, mais que pouvait bien être cette maison autrefois ?

L'horloge et l'inscription « Uzeste » sur sa façade devraient te mettre sur la piste ! A ton avis, était-ce...



A) Un magasin de jouets



B) Une boulangerie



C) Une gare

QUESTION 6

Prêt pour la suite de l'aventure ? Emprunte donc cette petite rue jusqu'à la route de Langon tout en profitant de la belle vue sur la collégiale.

« - Cette collégiale est immense, alors que le village est tout petit ! », remarque Mourad. « Robin, toi qui connais la région, sais-tu si c'est parce que le tombeau de ce mystérieux pape du 14ème siècle s'y trouve ?

- Pas uniquement, Mourad ! La collégiale était déjà très grande bien avant sa naissance, car la source d'Uzeste était un lieu de pèlerinage très connu...suis-moi je vais te la montrer !

Tourne à droite sur la route, puis dirige-toi à droite au panneau

« Aire de l'arboretum ». Suis le bruit de l'eau pour trouver la source qui coule.

« Mais quel peut bien être le nom de cette source ?

A toi de le trouver en résolvant cette charade ! »

- Mon premier est une note de musique.
- Mon deuxième est le cri du fantôme.
- On fait mon troisième quand on emmêle ses cheveux.

Réponse : L_ H_ _ %