



BIDARRAY

Harriondo



Distance
7,8 km

Dénivelé
504 m

Durée
4h00

Typologie
Boucle

Balissage

Tronçon 1 : GR puis PR - Tronçon 2 et 3 : PR

Tronçon 4 : PR puis GR - Tronçon 5 : GR

**Itinéraire
modifié :-**

Distance 8.8 km- Dénivelé : 550 m

Le départ de la randonnée se trouve sur la place du village de Bidarray en face du trinquet et du restaurant Iparlan. Coordonnées GPS : UTM : **633846 - 4791581** Lat/Long : **43.265195/-1.350793**

Au pied des crêtes d'Iparla, cet itinéraire offre au randonneur de très beaux paysages. L'ascension du massif d'Harriondo permet de surplomber d'un côté la vallée du Baztan et de l'autre l'entrée de la vallée de la Nive des Aldudes. Au point haut de la randonnée, les troupeaux de manex (race locale de brebis) seront certainement présents pour agrémenter la balade au milieu de ruines de bordes, témoins d'une activité pastorale qui a traversé les époques. Pendant le retour au village de Bidarray, le randonneur pourra profiter de la traversée d'une forêt pour découvrir quelques beaux spécimens de chênes tauzins, espèce peu représentée en France.



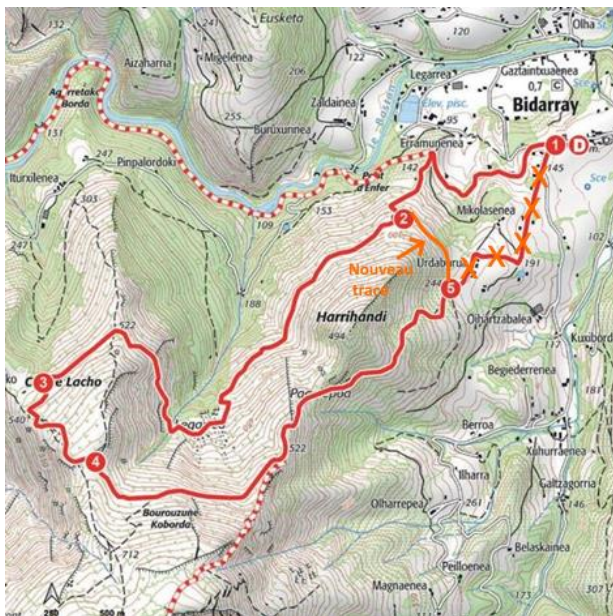
TRONÇON 1 > Du village vers les premiers contreforts
UTM : 633846 - 4791581

Au départ du parking de la place, prendre la route à droite du gîte Menditarrena sur le GR10. Après 100 m, prendre la route en légère ascension sur la gauche. Passer un gîte sur la droite et au bout de la route, s'engager sur une large piste en terre rouge après un passage canadien. En haut de la courte ascension, laisser la piste partir en face et tourner à gauche sur un large sentier caillouteux en montée raide. Le chemin devient plus étroit et se poursuit dans une lande à ajoncs avant d'arriver au niveau d'une intersection.

TRONÇON 2 > Vers le col de Lacho
UTM : 633191 - 4791213

Turner à droite en direction d'un arbre mort. Le sentier se poursuit à flanc de montagne dans un vallon sauvage. Traverser un court pierrier et arriver au fond du vallon pour traverser un ruisseau. Poursuivre sur le sentier qui traverse plusieurs zones caillouteuses avant de rejoindre une croupe dans une fougeraie. Le sentier se divise alors en deux. Prendre à droite celui qui reste relativement plat. Continuer jusqu'à rejoindre les abords d'une prairie enherbée dans laquelle se trouvent quelques beaux chênes et une bergerie. Il s'agit du col de Lacho.





TRONÇON 3 > La dernière ascension

UTM : 631633 - 4790358

Monter à gauche le long d'un fourré d'ajoncs puis le sentier revient à plat en surplombant la prairie. Arriver au bout d'une piste bitumée et s'engager à gauche dans la montée. Rester sur ce large sentier pendant un peu plus de 400 m jusqu'à atteindre un plateau de pelouse au milieu duquel se trouve un groupement de ruines. Tourner à gauche pour aller en direction des ruines et passer à leur droite pour rejoindre un sentier bien marqué qui s'engage à flanc de montagne. Attention à bien rester vigilant au balisage.

TRONÇON 4 > Sur un vieux sentier de bergers

UTM : 631887 - 4790017

Le cheminement se poursuit sur un très beau sentier empierré qui domine le vallon précédemment parcouru. Atteindre le col de Bourouzune où rejoindre le GR10. Tourner à gauche en direction de Bidarray. Suivre la croupe sur sa gauche, passer une ruine puis basculer sur l'autre versant à travers un passage entre des blocs. Continuer jusqu'à rejoindre le col de Pagalepoa et poursuivre tout droit sur le sentier évident qui s'enfonce en sous-bois. Traverser la forêt de chênes, une zone plus dégagée avant de pénétrer à nouveau dans un sous-bois. Terminer la descente pour trouver une prairie surplombant une ferme.

TRONÇON 5 > Retour à Bidarray - **Modification provisoire**

UTM : 633431 - 4790909

Au niveau du point 5, ne pas traverser la prairie et les bâtiments de la ferme. Tourner à gauche afin de regagner le point 2 puis retour au parking du village de Bidarray.

POINTS D'INTÉRÊT

v Le village de Bidarray

Petit village de Basse-Navarre perché à 150 m d'altitude, Bidarray est la porte d'entrée de la vallée de la Nive des Aldudes. Lieu très prisé des randonneurs en raison de la présence du GR10, il est un point de départ pour l'ascension des très réputées crêtes d'Iparla.
UTM : 633846 - 4791581

v Le vautour fauve

Depuis le col de Lacho, le randonneur pourra certainement observer de nombreux vautours fauves présents dans les falaises d'en face, les Peñas de Itxusi. Rapace charognard d'en moyenne 2,60 mètres d'envergure, il vit en relation avec les éleveurs puisqu'il se nourrit des animaux morts dans les troupeaux.

v Le cayolar

Bergerie d'altitude faite de pierres, le cayolar accueille le berger et son troupeau pendant la saison estivale. Le bâtiment est placé judicieusement sur un espace plat et à proximité immédiate d'une prairie. Les ruines présentes sur l'itinéraire témoignent de l'évolution des pratiques agro-pastorales qui ont tendance à délaisser ces espaces.
UTM : 631897 - 4790056

POINTS D'ATTENTION

Zone de pastoralisme : fermer les barrières, ne pas effrayer les animaux, tenir les chiens en laisse, passer toujours à distance raisonnable du bétail.

ÉQUIPEMENTS ET SERVICES

Toilettes publiques Mairie
UTM : 633888 - 4791617



Les randonnées

Mode d'emploi

NIVEAUX DE DIFFICULTÉ

Les randonnées pédestres sont classées par difficulté dans la fiche de chaque circuit. Cette classification est celle de la Fédération Française de Randonnée Pédestre.

Très Facile. Moins de 2 h de marche. Idéale pour la famille, sur des chemins bien tracés.

Facile. Moins de 3 h de marche. Peut être faite en famille. Sur des chemins, avec quelquefois des passages moins faciles.

Moyen. Moins de 4 h de marche. Pour randonneur habitué à la marche. Avec quelquefois des endroits assez sportifs ou des dénivelés.

Difficile. Plus de 4 h de marche. Pour randonneur expérimenté et sportif. L'itinéraire est long ou difficile (dénivelé, passages délicats), ou les deux à la fois.

ITINÉRAIRES VTT

Très Facile. Chemin large et roulant, dénivelé inférieur à 300 m.

Facile. Sentier assez roulant, dénivelé inférieur à 300 m.

Moyen. Sentier technique, dénivelé inférieur à 800 m.

Difficile. Sentier très difficile, dénivelé de 300 à 800 m

DÉNIVELÉ

Il représente le total des montées.

DURÉE DE LA RANDONNÉE

La durée de chaque circuit est donnée à titre indicatif. Elle tient compte de la longueur de la randonnée, des dénivelés et des éventuelles difficultés. Le temps de parcours est calculé sans les arrêts.

RANDONNÉES LABELLISÉES PR®

Avec ce label, la Fédération Française de Randonnée Pédestre agréé un certain nombre d'itinéraires pédestres en fonction de critères de qualité. Le choix se fait en fonction de critères d'agréments, techniques, touristiques et environnementaux (info sur www.ffrandonnee.fr)

COORDONNÉES GPS

Les coordonnées du point de départ sont données en latitude/longitude afin que vous puissiez les rentrer dans le GPS de votre véhicule. Toutes les autres données (points d'étape du parcours) sont fournies en coordonnées UTM. Le format de référence est le suivant : WGS 84 – UTM 30T

BALISAGE

Les sentiers présentés dans cet ouvrage sont des PR® et sont balisés en jaune. Des tronçons peuvent toutefois être communs avec des GR, auquel cas un balisage blanc et rouge sera à suivre. Cela vous sera précisé dans les fiches randonnées.

	SENTIERS DE PAYS ET PR®	SENTIERS GR® PAYS	SENTIERS GR®	SENTIERS VTT
BONNE direction	—	—	—	▲
Tourner à GAUCHE	└	└	└	◀
Tourner à DROITE	┘	┘	┘	▶
MAUVAISE direction	X	X	X	✘

Les bonnes pratiques en randonnée

Parcourir les chemins du Pays Basque nécessite d'adopter un comportement respectueux envers la nature mais également envers les hommes et les femmes qui font vivre ce territoire. Il est important que quelques règles soient respectées.

Préparez-vous avant de partir

- Ne partez pas sans le matériel nécessaire (carte, eau, vêtements adaptés, etc).
- Evitez de partir seul ou avertissez un proche, la mairie (l'absence de réseau téléphonique dans certaines zones peut vous rendre injoignable).
- Ne buvez pas l'eau des ruisseaux et ne vous y baignez pas.
- Renseignez-vous sur la météo qui peut être très changeante.
- Informez-vous sur les périodes d'écobuage, de chasse, chantiers sylvicoles..., etc.

Préservez la nature

- Munissez-vous d'un sac pour emporter vos déchets.
- Observez les animaux de loin, en silence.
- Ne cueillez pas les fleurs sauvages, ni les baies et les champignons sans autorisation.
- Respectez la signalétique mise en place et restez sur les sentiers balisés.

Respectez les activités agricoles et pastorales

- En voiture, modérez votre vitesse à l'approche des troupeaux.
- Garez-vous sur les emplacements prévus à cet effet pour ne pas gêner la circulation.
- Evitez de partir en randonnée avec votre chien, sinon tenez-le en laisse.
- Pensez à refermer les barrières derrière-vous.
- Respectez les propriétés privées qui bordent les itinéraires.
- Restez à distance des animaux en liberté ; ne les nourrissez pas.
- N'allumez pas de feu ou de barbecue.
- Ne campez que dans les zones où la pratique est autorisée.

La gestion de vos déchets

Lors de vos randonnées, gardez vos déchets dans votre sac à dos. Une fois chez vous, triez les déchets, ils trouveront peut-être une seconde vie !

NUMÉROS UTILES

- Météo France :
08 99 71 02 64 ou 32 50
ou www.meteofrance.fr
- Secours / Appels d'urgence :
12, SAMU 15, POMPIERS 18



VOTRE AVIS SUR NOS SENTIERS

Les itinéraires que nous vous proposons ont fait l'objet de la plus grande attention. Vos impressions et observations sur l'état de nos sentiers nous intéressent et nous permettent de les maintenir en état. Nous vous invitons à signaler tout problème ou toute remarque utiles sur :
sentinelles.sportdenature.gouv.fr

ADRESSES UTILES

Office de Tourisme Pays Basque :

- Bureaux d'accueil touristique
- SAINT-ÉTIENNE-DE-BAÏGORRY
Place de la mairie
+33(0)5 59 37 47 28
- SAINT-PALAIS
Place Charles de Gaulle
+33(0)5 59 65 71 78
- SAINT-JEAN-PIED-DE-PORT
Place Charles de Gaulle
+33(0)5 59 37 03 57

LES PROFESSIONNELS

De nombreux professionnels et animateurs brevetés vous accompagnent en dehors des sentiers battus. Pour bénéficier de leurs services, nous vous invitons à contacter les bureaux d'accueil touristiques de l'Office de Tourisme Pays Basque.

